

Départ

**M devant
m, p, b**



L'Automne, Giuseppe Arcimboldo

@la.classe.de.clara

M devant m, p, b

@la.classe.de.clara

MATÉRIEL

- 4 pions
- 1 dé
- 1 ardoise par joueur
+ 1 feutre d'ardoise
- les cartes de jeux
- des jetons

RÈGLES DU JEU

4 JOUEURS MAXIMUM



L'Automne, Giuseppe Arcimboldo

1. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de case indiqué.
2. Il pioche une carte de la couleur de la case sur laquelle il est tombé sans la regarder et la donne à un autre joueur qui lui dicte le mot à écrire.
3. Il écrit alors le mot sur son ardoise. Si l'orthographe est correcte, il gagne un jeton. Sinon, il ne gagne pas de jeton.

Le premier joueur qui a 10 jetons a gagné.

l'automne	un tableau	le nom	le portrait
le fruit	un légume	un élément	un personnage
le visage	la poire	assembler	composer
important	nombreux	autre	naturel

ainsi

pour

la joue

un
personnage

simple

remplacer

le nez

la châtaigne

le
champignon

la poire

assembler

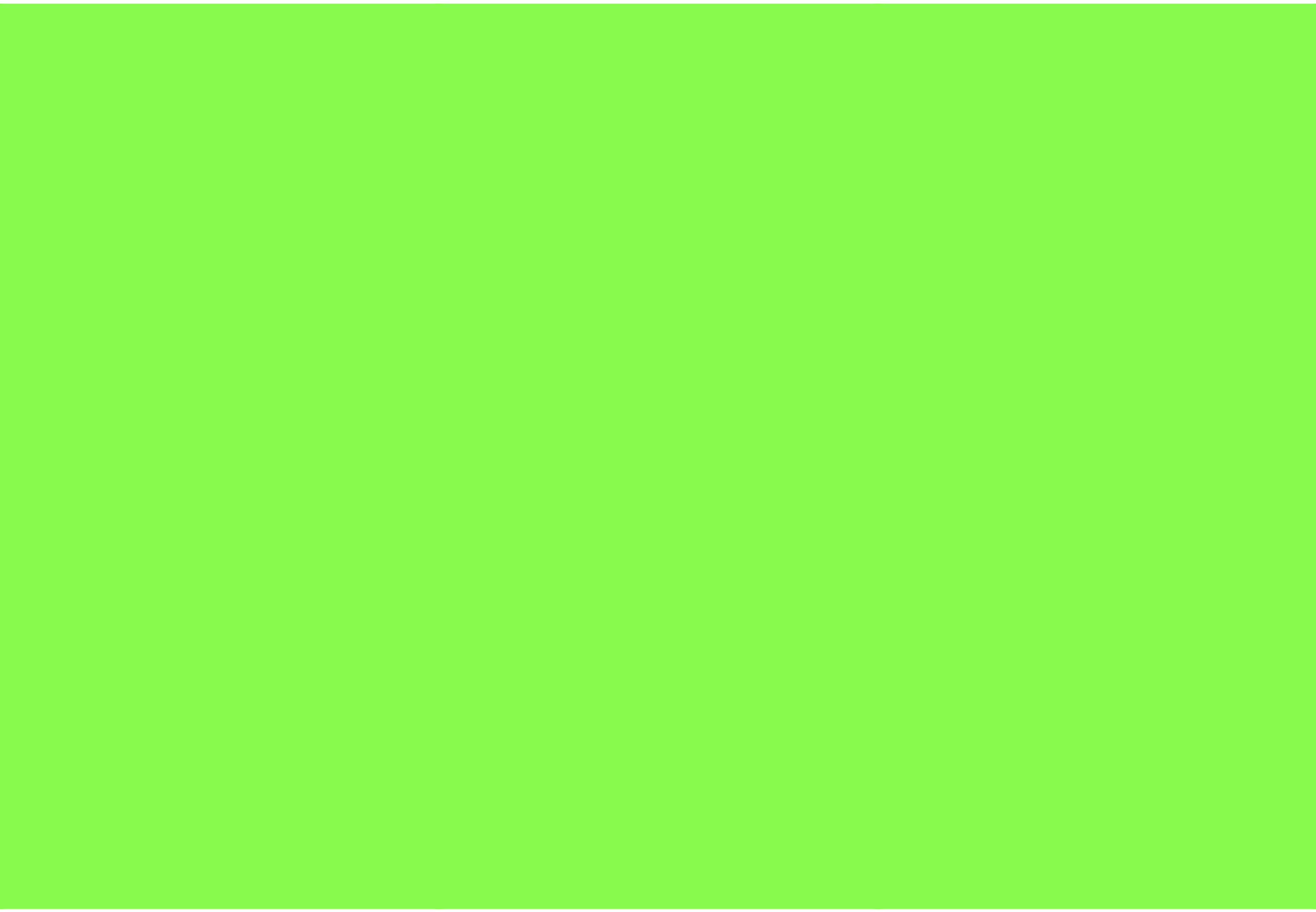
composer

comme

nombreux

important

l'automne



le temps	la feuille	la chevelure	une grappe
le raisin	septembre	car	ensemble
déjà	l'automne	le champignon	la châtaigne
important	nombreux	la pomme	composer



