

Départ

Le pluriel des noms



La grotte Chauvet, Artistes inconnus

@la.classe.de.clara

Le pluriel des noms

@la.classe.de.clara

MATÉRIEL

- 4 pions
- 1 dé
- 1 ardoise par joueur
+ 1 feutre d'ardoise
- les cartes de jeux
- des jetons

RÈGLES DU JEU

4 JOUEURS MAXIMUM



La grotte Chauvet, Artistes inconnus

1. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de case indiqué.
2. Il pioche une carte de la couleur de la case sur laquelle il est tombé sans la regarder et la donne à un autre joueur qui lui dicte le mot à écrire.
3. Il écrit alors le mot sur son ardoise. Si l'orthographe est correcte, il gagne un jeton. Sinon, il ne gagne pas de jeton.

Le premier joueur qui a 10 jetons a gagné.

la Préhistoire	un homme	une femme	un animal
des animaux	la plante	un nomade	une trace
chasser	couper	se déplacer	se nourrir
voir	sauvage	pendant	souvent

pour

une époque

un humain

encore

écrire

mais

dessiner

la paroi

la grotte

la Préhistoire

une femme

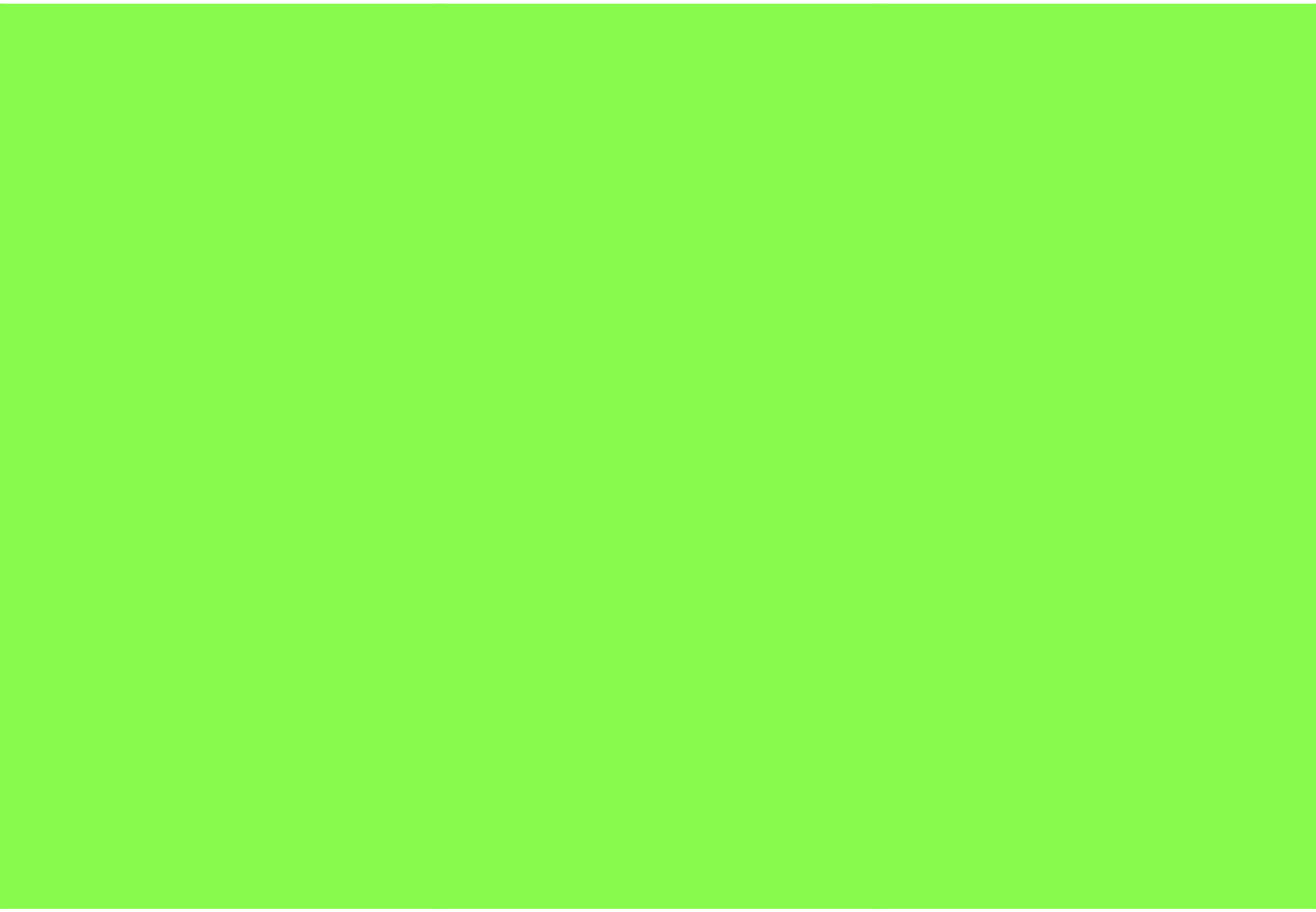
des animaux

la plante

un nomade

se déplacer

sauvage



la main

le dessin

un oiseau

un ours

le renne

le cheval

le lion

un troupeau

magnifique

dans

ainsi

des chevaux

dessiner

se nourrir

un nomade

la Préhistoire



