

Départ

**Connaitre les  
signes de  
ponctuation**



*Le Boléro, Maurice Ravel*

@la.classe.de.clara

# Connaitre les signes de ponctuation

@la.classe.de.clara

## MATÉRIEL

- 4 pions
- 1 dé
- 1 ardoise par joueur  
+ 1 feutre d'ardoise
- les cartes de jeux
- des jetons

# RÈGLES DU JEU

4 JOUEURS MAXIMUM



*Le Boléro, Maurice Ravel*

1. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de case indiqué.
2. Il pioche une carte de la couleur de la case sur laquelle il est tombé sans la regarder et la donne à un autre joueur qui lui dicte le mot à écrire.
3. Il écrit alors le mot sur son ardoise. Si l'orthographe est correcte, il gagne un jeton. Sinon, il ne gagne pas de jeton.

Le premier joueur qui a 10 jetons a gagné.

la musique

un ballet

la mélodie

le piano

un  
instrument

composer

inventer

imaginer

jouer

d'abord

que

ensuite

il y a

comme

corde

violon



un  
instrument

il y a

le bois

comme

la flute

le cuivre

la trompette

le tambour

la corde

le violon

d'abord

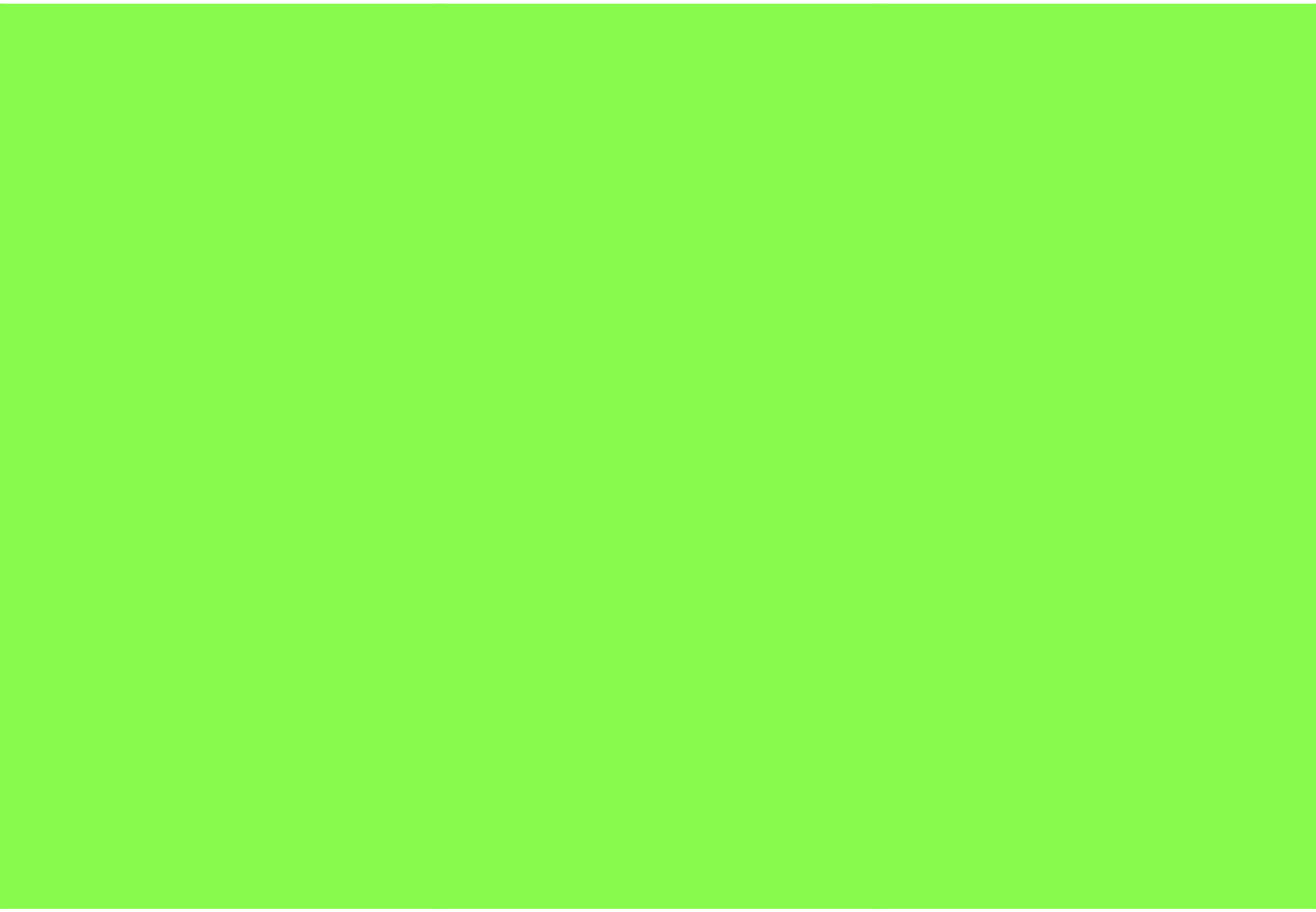
la musique

un ballet

la mélodie

imaginer

composer



pendant	le morceau	une oeuvre	le monde
de plus en plus	fort	dans	musical
français	connu	le long	ensuite
comme	d'abord	un instrument	inventer





